 **Vanilla** 8

*Notes Importantes
Pour le démarrage*

Sommaire

1	Introduction.....	3
2	Lancement serveur Vanilla	4
3	URL de connexion par défaut	5
3.1	URL de connexion au portail Vanilla.....	5
3.2	URL de connexion au moteur Vanilla	6
4	Particularité Studio “Dashboard”	7

1 Introduction

Ce document présente les particularités de la distribution standard de la version **8 DE LA PLATEFORME VANILLA**, plus particulièrement :

- Lancement du serveur Vanilla
- URL de connexion au serveur par défaut
- URL de connexion au référentiel
- Particularité du studio de développement « Dashboard »

2 Lancement serveur Vanilla

La distribution du serveur Vanilla8 et portail Vanilla8 est : [vanilla-jetty-8.0_GA](#)

Après unzip de ce package, vous obtiendrez l'arborescence suivante :

Nom	Modifié le	Type	Taille
bin	21/07/2021 09:54	Dossier de fichiers	
data	22/07/2021 08:08	Dossier de fichiers	
etc	21/07/2021 09:54	Dossier de fichiers	
lib	21/07/2021 09:54	Dossier de fichiers	
licenses	21/07/2021 09:54	Dossier de fichiers	
logs	06/09/2021 15:05	Dossier de fichiers	
modules	21/07/2021 09:54	Dossier de fichiers	
vanilla	21/07/2021 09:54	Dossier de fichiers	
webapps	21/07/2021 12:00	Dossier de fichiers	
workspace	22/07/2021 10:24	Dossier de fichiers	
meta.log	30/08/2021 17:08	Document texte	4 Ko
start.ini	21/07/2021 09:54	Paramètres de co...	7 Ko
start.jar	21/07/2021 09:54	Executable Jar File	157 Ko
start-jetty.bat	21/07/2021 09:54	Fichier de comma...	1 Ko
start-jetty.sh	21/07/2021 09:54	Fichier SH	1 Ko
start-runtime.bat	21/07/2021 09:54	Fichier de comma...	1 Ko
start-runtime.sh	21/07/2021 09:54	Fichier SH	1 Ko
start-vanilla.bat	21/07/2021 09:54	Fichier de comma...	1 Ko
start-vanilla.sh	21/07/2021 09:54	Fichier SH	1 Ko

Le lancement du serveur Vanilla est réalisé via les scripts (prérequis : JDK 8)

- Start-vanilla.bat (environnement windows)
- Start-vanilla.sh (environnement linux)

Faire bien attention : ces scripts démarrent d'autres scripts, comme le start-runtime.bat (windows) qui est le script de démarrage du moteur Vanilla.

3 URL de connexion par défaut

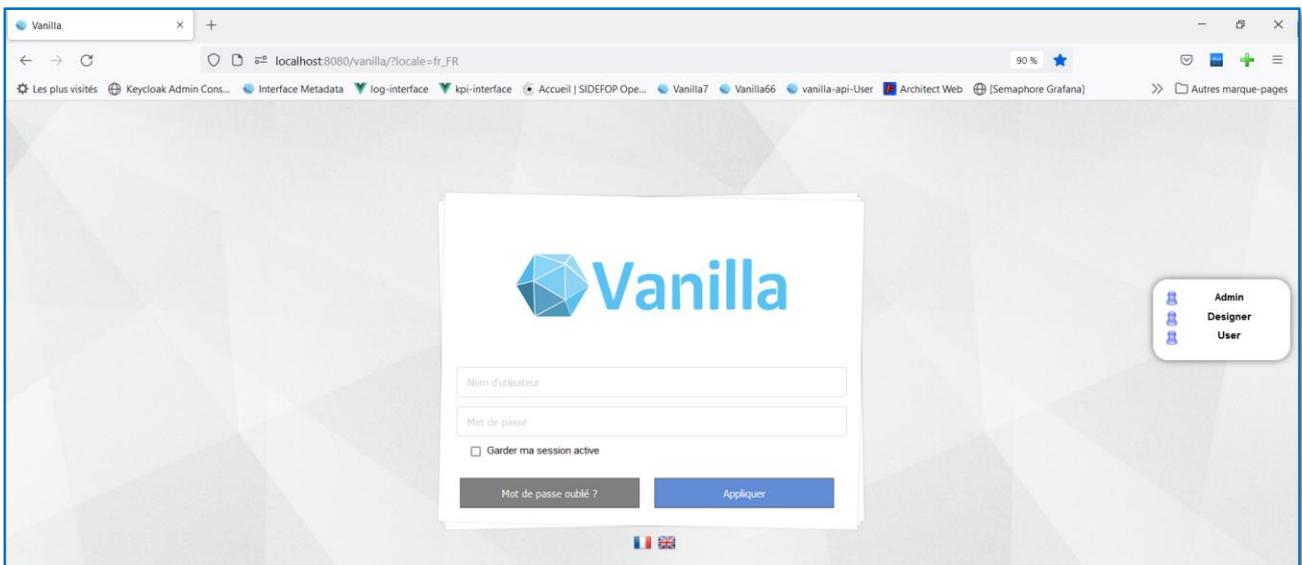
La Version 8 de Vanilla sépare le portail les applications web (dont le portail) et le serveur (moteur) Vanilla

3.1 URL de connexion au portail Vanilla

L'url de connexion par défaut pour le portail est <http://localhost:8080/vanilla/>

Cette URL doit être saisie dans un browser Web

Des utilisateurs par défaut (partie droite de l'interface) permettent de se connecter au portail sans saisie de profil de connexion



Utilisateurs et mots de passe par défaut :

- System/system
- Designer/designer
- User/user

3.2 URL de connexion au moteur Vanilla

L'URL de connexion par défaut pour le moteur est <http://localhost:7171/VanillaRuntime>

Cette URL doit être saisie depuis la fenêtre de connexion des studios de développement, soit dans la fenêtre qui apparaît par défaut au lancement des studios, soit en affichant cette fenêtre depuis le menu « référentiel »

Il faut saisir un couple « utilisateur/mot de passe », et ne pas oublier de se connecter :

- Tout d'abord au référentiel (premier bouton « connexion »)
- En validant le groupe de connexion (second bouton « connexion »)

Vanilla Platform Connection

Nom du serveur Vanilla local

Url de Vanilla http://localhost:7171/VanillaRuntime

Utilisateur system

Mot de passe ●●●●●●

Connexion

Groupe Vanilla System

Référentiel Vanilla Vanilla

Ajouter le serveur Cancel

4 Particularité Studio “Dashboard”

Le studio Dashboard contient encore un composant « Xul », qui nécessite la présence du moteur « XulRunner »

Aussi, la toute première fois uniquement, il vous faut lancer le fichier « add_Xulrunner.bat » avant de lancer le studio « VanillaDashboardDesigner.exe »

Ce script va mettre à jour le fichier « VanillaDashboardDesigner.ini » en lui indiquant le chemin du répertoire « xulrunner »

Il n'est pas nécessaire, par la suite, de relancer ce script d'initialisation.

Note : si ce script n'est pas lancé, alors il ne sera pas possible dans le studio de créer de nouvelles sources de données